

| **1. Resumen avance Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada. |

| Resumen de avance proyecto APT | Los avances de nuestro proyecto final incluyen los siguientes:   * Cambio de Ionic Angular a Django. * Configuración e integración de Firebase en la plataforma de Google, conectada a nuestra página web. * Creación de la mayoría de las vistas del proyecto. * Implementación de las funciones de ingreso, registro, cierre de sesión y ajuste del tamaño de la fuente. * Desarrollo de un tablero de ajedrez funcional dentro del proyecto. * La vista de estadísticas está en proceso de desarrollo. * La vista de configuración y sus funciones también están en progreso. |
| --- | --- |
| Objetivos | *Desarrollar una página web de ajedrez que incluya análisis detallados de las partidas, permitiendo el seguimiento de los movimientos y posiciones de las piezas, con un enfoque en la optimización de los contrastes visuales para mejorar la experiencia de juego en personas con distintos tipos de daltonismo u otras discapacidades visuales.* |
| Metodología | Metodología Scrum  Utilizamos la metodología ágil SCRUM, por su flexibilidad y enfoque. Esto nos permite adaptarnos a los cambios que fueron surgiendo.  A través de sprints, revisiones y reuniones, pudimos avanzar entregando versiones funcionales del producto. Esta metodología fue clave para cumplir con los objetivos del proyecto, ya que facilitó la colaboración y la mejora constante del sistema basado en las necesidades del usuario y las pruebas realizadas. |
| Evidencias de avance | url de reuniones semanales: <https://github.com/IvaGallegos/Capstone/tree/main/Fase%202/Evidencias%20Grupales/Metodologia>  Imagen de usuarios en firebase: |
| **2. Monitoreo del Plan de Trabajo** |
| Examina cuidadosamente tu plan de trabajo, enfocándote especialmente en la columna de estado de avance y ajustes. |

| Plan de Trabajo | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Actividades | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones | Estado de avance | Ajustes |
| *Nombra las competencias o unidades de competencias que se relacionan con las diferentes actividades requeridas para el desarrollo del proyecto APT.* | *Nombra las actividades que se necesitan para desarrollar el proyecto APT.* | *Nombra los recursos necesarios para llevar a cabo las actividades definidas.* | *Señala la duración de cada actividad.* | *Escribe el nombre del integrante del equipo responsable de cada actividad.* | *Señala las dificultades o facilitadores que se podrían presentar durante la ejecución de cada una de las actividades propuestas.* | *Describe el estado de avance de cada actividad.*  *Tipos de estado:*  *En curso/ Con retraso/ No iniciado/ Completado/ Ajustada* | *Señala los ajustes o reformulaciones que has realizado.* |
| C2 Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización | 1.1 Definir objetivos y alcance del proyecto. | RRHH | 1 semana | Angel Quidiante | Elegir las necesidades que se necesitan cubrir, además de elegir un objetivo realista según nuestras capacidades. | *Completado* |  |
| C2 Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización | 1.2 Identificar los requisitos de usuario | RRHH | 1 semana | Cristobal Soto | En esta actividad es necesario una investigación acerca de los problemas que afectan a los usuarios con discapacidad visual y cuales son las posibles soluciones. | *Completado* |  |
| C2 Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización | 1.3 Elección de metodología y justificación | RRHH | 1 semana | Ivan Gallegos | Se podrían generar ciertos resultados anticipados de acuerdo a la metodología usada, facilitando mucho el trabajo, además una fácil adaptación al cliente. | *Completado* |  |
| C2 Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización | 1.4 Definir los roles | RRHH | 1 semana | Cristobal Soto | Al considerar los roles, se seleccionaron según nuestras habilidades. | *Completado* |  |
| C2 Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos | 2.1 Definir y configurar el entorno de desarrollo |  | 1 semana | Ivan Gallegos  Cristobal Soto  Angel Quidiante | Se trabajara con el software más apto que nos facilite más programar. | *Completado* |  |
| C3 Construir modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización de acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo | 2.2 Desarrollo backend | Visual Studio  Base de datos  Git Hub  JavaScript | 9 semanas totales | Ivan Gallegos  Cristobal Soto  Angel Quidiante | Se utilizará lo más óptimo y compatible con los software a ocuparse durante el proyecto. | *En progreso* |  |
| Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos. | Creación de vistas de la página web | Visual Studio  Base de datos  Git Hub  JavaScript | 2 semanas | Ivan Gallegos  Cristobal Soto  Angel Quidian | La cantidad de vistas del usuario puede aumentar según las necesidades. | *Completado* | *Se decidió cambiar a Django por problemas de incorporación de elementos claves.* |
| Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos. | Crear tableros de ajedrez | Visual Studio  Git Hub  JavaScript | 2 semanas | Ivan Gallegos  Cristobal Soto  Angel Quidian | Es las parte principal de la página web por lo que se debe tener mucho cuidado. | *Completado* |  |
| Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos. | Creación de funciones | Visual Studio  Git Hub  JavJavaScripta | 2 semana | Ivan Gallegos  Cristobal Soto  Angel Quidian | La funciones varian desde las acciones de registro de usuario, las principales son sobre los temas de color par el daltonismo. | *En curso* |  |
| Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos. | Conexión con las base de datos firestore | Visual Studio  Base de datos  Git Hub  JavaScript | 3 semanas | Ivan Gallegos  Cristobal Soto  Angel Quidiante | Se usura un entorno cloud para guardar información. | *En curso* |  |
| C4 Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos. | 3.1 Desarrollo frontend | Visual Studio  Git Hub  JavaScript | 9 semanas totales | Ivan Gallegos  Cristobal Soto  Angel Quidiante | Es necesario una interfaz llamativa y de alto contraste para garantizar que los usuarios con discapacidad visual puedan distinguir claramente el tablero y las piezas, además de un zoom para mejor visualización. | *Ajustado* | *Se cambió el framework ionic angular por django, con este cambio se deja de usar android studio* |
| Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos. | Diseño de interfaz | Visual Studio  Git Hub  JavaScript | 3 semanas | Ivan Gallegos  Cristobal Soto | Es necesario una interfaz llamativa y de alto contraste para los jugadores. | *En curso* |  |
| Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos. | Interactividad con el tablero | Visual Studio  Git Hub  JavaScript | 3 semanas | Ivan Gallegos  Cristobal Soto | Es necesario agregar las funcionalidades al tablero, estas deben ser accesibles e intuitivas. | *En curso* |  |
| Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos. | Diseño de accesibilidad | Visual Studio  Git Hub  JavaScript | 3 semanas | Ivan Gallegos  Cristobal Soto | El diseño de configuración pre-establecida de daltonismo . | *En curso* |  |
| Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos. | Arquitectura de Red | Visual Studio | 2 semanas | Ivan Gallegos  Cristobal Soto  Angel Quidiante | Es necesario funciones que permitan a la aplicación para partidas online con todas las medidas de seguridad. | *En curso* |  |
| C1 Realizar pruebas de certificación tanto de los productos como de los procesos utilizando buenas prácticas definidas por la industria. | 4.1Pruebas | Selenium | 2 semanas | Ivan Gallegos  Cristobal Soto  Angel Quidiante | Al realizarse se previenen ciertas emergencias corporativas, además se contempla una grata experiencia para el usuario. | *En curso* |  |
| C1 Realizar pruebas de certificación tanto de los productos como de los procesos utilizando buenas prácticas definidas por la industria. | 4.2 Retroalimentación |  | 1 semana | Ivan Gallegos  Cristobal Soto  Angel Quidiante | Al realizarse este paso, aumentará el feedback resultante, además facilitará la comunicación entre el equipo de trabajo. | *En curso* |  |
| Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos. | Implementación |  | 2 semanas | Ivan Gallegos  Cristobal Soto  Angel Quidiante | Es necesario aplicar todas las mejoras obtenidas en la retroalimentación para ajustar los últimos detalles. | *No iniciado* |  |
| Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos. | Cierre |  | 2 semanas | Ivan Gallegos  Cristobal Soto  Angel Quidiante | En esta etapa se espera cumplir con todos los requisitos y que nuestra aplicación esté finalizada. | *No iniciado* |  |

| **3. Ajustes a partir del monitoreo** |
| --- |
| Profundiza en las observaciones de tu plan de trabajo. Analiza las actividades planificadas y señala qué aspectos facilitaron u obstaculizaron la ejecución del plan. Plantea cómo abordaste y/o abordarás los obstáculos. Por último, señala los ajustes que realizaste al plan de trabajo a partir de este análisis. |

| Actividades ajustadas o eliminadas:  *Actividades ajustadas:*   * 3.1 Desarrollo frontend: Se cambió de framework ionic a django * Actividades ambiguas han sido mejor definidas. |
| --- |

| Factores que han facilitado y/o dificultado el desarrollo de mi plan de trabajo:  **Factores que han facilitado el desarrollo del plan de trabajo del equipo:**   * **Comunicación interna** * **Código amigable, que entendamos todo lo que vamos haciendo** * **Buena reeleccion del framework de django** * **Tareas realizadas en los tiempos establecidos** |
| --- |

| Actividades que no has iniciado o están retrasadas:  *Las actividades en estado “no iniciado” es porque corresponden a las etapas finales y cierre del proyecto, lo que se realizará más adelante.* |
| --- |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)